Inclusivité : le jeu de rôle Donjons et Dragons commence 2021 avec son premier donjon accessible en fauteuil roulant

16/01/2021 à 16h50



Le prochain livre Dungeons & Dragons, publié par Wizards of the Coast, comprendra la première aventure officielle de la franchise accessible en fauteuil roulant. Intitulée Candlekeep Mysteries, la collection de 17 aventures one-shot sera publiée le 16 mars et présentera le travail de 19 créateurs différents. […]

Parmi les concepteurs présents pour donner à la presse un aperçu de leurs contributions figurait l'actrice et productrice Jennifer Kretchmer, qui fait partie du groupe de jeu Silver & Steel. L'été dernier, Mme Kretchmer a consacré beaucoup d'énergie à créer de l'accessibilité dans les livres de jeu. Elle a déclaré qu'il était important pour elle de s'assurer que son aventure soit accessible à tous.

“Ce n’est pas quelque chose de nouveau pour les jeux de table, ou de nouveau pour la D&D, mais il était important pour moi que l’accessibilité fasse partie de mes donjons”, a déclaré M. Kretchmer. **“En tant qu’utilisatrice de fauteuil roulant ambulatoire, je voulais que les gens aient la possibilité de se voir représentés dans le jeu.** Nous avons la capacité, dans le jeu, d’imaginer des choses. Nous n’avons pas à payer pour faire ces aménagements. Il suffit de l’imaginer dans notre cerveau, et c’est là. C’est donc quelque chose qui était vraiment important pour moi de mettre en place, dans mon design”.

En fait, l’accessibilité des jeux de rôle sur table a fait couler beaucoup d’encre l’année dernière. C’est en partie grâce à Sara Thompson, qui utilise le pseudo @mustangsart sur Twitter. **La conceptrice et consultante a créé le fauteuil roulant de combat**, un supplément de D&D disponible gratuitement en ligne. Il a depuis été intégré au canon officiel Critical Role de Matt Mercer. Il existe même une ligne de figurines de Strata Miniatures qui peuvent être imprimées en 3D à domicile. […]

Polygon

Sur l’évolution progressiste de D&D et de son propriétaire Wizards of the Coast :

> *L’entreprise éditant le jeu Donjons et Dragons pourrait bientôt supprimer le mot “races”. “Les fans” suggèrent des alternatives*

> *En réponse au mouvement Black Lives Matter, Donjons et Dragons va se débarrasser des stéréotypes racistes chez les orcs pour être plus inclusif*

Racisme : le jeu Donjons&Dragons supprime les malus raciaux pour les kobolds et les orcs, poursuivant sa lutte contre les stéréotypes

Le pionnier des jeux de cartes à collectionner bannit de ses tournois les “cartes racistes” et supprime leurs images de sa base de données