Racisme : le jeu Donjons&Dragons supprime les malus raciaux pour les kobolds et les orcs, poursuivant sa lutte contre les stéréotypes

06/10/2020 à 18h26



Les joueurs de Donjons & Dragons n'auront plus aucun modificateur de score de capacité négatif lorsqu'ils créeront un personnage. La semaine dernière, Donjons & Dragons a officiellement publié des errata mis à jour pour un certain nombre de ses livres de référence et d'aventures. L'errata du Guide des monstres de Volo était particulièrement important dans la mesure où il supprimait les modificateurs de score de capacité négatifs pour les kobolds et les orcs jouables. Alors que les kobolds avaient à l'origine un modificateur de -2 pour leur score de force et les orcs un modificateur de -2 pour leur intelligence, les règles mises à jour suppriment entièrement ces modificateurs du jeu. En outre, l'errata supprime également le trait "Intimidation" des orcs ainsi que le trait "Instinct primaire", qui permet aux joueurs de maîtriser deux des options suivantes : la manipulation des animaux, la perspicacité, l'intimidation, la médecine, la nature, la perception et la survie.

Les règles mises à jour reflètent les commentaires précédents de l'équipe de Donjons & Dragons qui promettaient une meilleure représentation et un mouvement vers plus d'individualisme de caractère pour les personnages des joueurs plutôt que de les forcer à s'adapter à des stéréotypes culturels du jeu. […]

ComicBook

> *En réponse au mouvement Black Lives Matter, Donjons et Dragons va se débarrasser des stéréotypes racistes chez les orcs pour être plus inclusif*

> *L'entreprise éditant le jeu Donjons et Dragons pourrait bientôt supprimer le mot "races". "Les fans" suggèrent des alternatives*

> *Le pionnier des jeux de cartes à collectionner bannit de ses tournois les "cartes racistes" et supprime leurs images de sa base de données*