“Je t’offre un Valls”, le jeu où il faut gifler le Premier ministre

07/04/2016 à 19h48



La réalité virtuelle débarque tout juste et promet de faire vivre des expériences uniques. D’ailleurs, l’imagination des développeurs apparaît sans limite. Le site Internet Gameblog prend notamment l’exemple de Greg Benazech, le concepteur de « Je t’offre un Valls », un jeu au concept simple : le joueur, en caméra subjective, est attaqué par une armée de Manuel Valls qu’il doit repousser… avec des baffes.

Le jeu, conçu en une journée, sera commercialisé à partir du 15 avril prochain sur PC et Mac et sera compatible avec les technologies Oculus/Vive et Leap Motion, un capteur qui permet de détecter chaque mouvement de vos doigts.

20 minutes