Polémique : Un jeu Nintendo ne permet pas les couples homosexuels. Excuses de Nintendo (MàJ)

10/05/2014 à 21h05

Addendum 10.04.2014 :

Après plusieurs jours de polémique outre-Atlantique, Nintendo s'est excusé pour l'absence de couples homosexuels dans son nouveau jeu, la simulation de vie Tomodachi Life.

«*Nous nous excusons d'avoir déçu de nombreuses personnes en omettant d'inclure les relations de même sexe dans Tomodachi Life. Malheureusement, il nous est impossible de modifier le jeu, et un tel changement aussi important dans le game design ne pourrait pas être résolu par le simple téléchargement d'un patch correctif*», explique l'éditeur japonais.

«*Nous vous promettons que s'il y a une suite à Tomodachi Life, cette dernière représentera tous les types de joueurs*»,, a ajouté Nintendo. Une éventuelle suite de Tomodachi Life devrait donc inclure des relations amoureuses homosexuelles. […]

Le Figaro (Merci à ranelagh)

Les jeux vidéos ne sont pas épargnés par les polémique sur le mariage gay. Des internautes s'indignent que la nouvelle simulation de vie de Nintendo, Tomodachi Life, ne permettent pas de nouer des relations amoureuses entre personnes du même sexe, alors que le jeu se base sur la vie réelle du joueur.

Un jeu mettant en scène des personnes réelles peut-il nier leur orientation sexuelle? C'est cette question brûlante qu'a dû trancher Nintendo, cible outre-Atlantique d'une vague d'indignation autour de son nouveau jeu, Tomodachi Life. Vendu à plusieurs millions d'exemplaires au Japon, ce titre sera disponible en Europe et aux États-Unis le 6 juin. Son principe

est simple: transposer sa «vraie vie» sur une île imaginaire, où toutes sortes de situations loufoques vont se produire.



Les habitants de cette île vont vivre leur petite vie et, selon leurs affinités, nouer des relations amicales puis amoureuses. Ces dernières se soldent par un mariage, un déménagement dans une nouvelle maison et bien souvent la naissance d'un enfant. […]

Cette vie virtuelle, qui se veut la version fantasque de la réelle, bute toutefois sur un problème: les relations homosexuelles sont niées. Seul un homme et une femme peuvent se mettre en couple et se marier dans Tomodachi Life, contrairement à ce que permet l'autre grand jeu de simulation de vie auquel il est souvent comparé, Les Sim's. Cela a indigné Tye Marini, un Américain de 23 ans. «Je veux pouvoir me marier dans le jeu avec mon fiancé de la vraie vie, mais c'est impossible. Je dois soit me marier à une femme, soit changer le sexe de mon personnage ou celui de mon petit ami. (…)»[…]

Certains jeux Nintendo ont été loués par la communauté LGBT dans le passé pour leur ouverture d'esprit. Une précédente simulation de vie, Animal Crossing: New Leaf, permettait à un garçon de porter des vêtements de fille, et vice-versa, sous le regard bienveillant des autres habitants. Un autre personnage de l'univers Nintendo, Birdo, est l'un des tout premiers transexuels du monde du jeu vidéo. Dans le manuel de Super Mario Bros. 2 datant de 1992, il est décrit comme «un

garçon qui prétend être une fille et préférerait se nommer Birdetta».
Le Figaro