Breivik, Merah : Call of Duty, Dishonored, Assassins Creed, GTA, Manhunt en cause ?

27/11/2012 à 18h29

Breivik, Merah et beaucoup d'autres en étaient accros. Un passe-temps qui peut se révéler mortel…

[…] Ce n'est pas un souci au ministère de la Culture. On ne perd pas son temps avec des distractions qui ne contribuent pas à la promotion des arts. Call of Duty, Dishonored, Assassins Creed, Grand Theft Auto, Manhunt ? C'est qui, c'est quoi ? À défaut, la ministre Aurélie Filippetti pourrait prendre connaissance des jugements en cour d'assises pour les joueurs qui sont passés à l'acte. Le processus est simple : une dépendance grandissante à la violence. À côté de ces jeux, le cannabis, c'est "la santé par les plantes", comme le disent certains habitués. […]

Quant à Breivik, l'assassin de 72 jeunes en Norvège, il s'est déclaré "fan absolu" de Call of Duty et reconnaît avoir passé des semaines à "se former" sur la manière de tuer. Mohamed Merah aussi y consacrait un temps considérable. Et il en a, des adeptes. Il suffit de se rendre sur jeuxvideo.com et de découvrir les commentaires quasi pros des amateurs.

> *"Il était plongé dans le noir dans une salle de bains ultrafroide. Il entend les 12 flics s'avancer…, il se lève en mode Fus Ro Dah, tire, met un high kick sur un bouclier. Il aurait pu tenter le 1080…"*

Même les services secrets ignorent peut-être ce langage codé. […]

Le Point

(merci à Francis)