Jeux vidéo : L'étrange censure de Diablo 3 (+appel lecteurs-gamers)

23/05/2012 à 17h51

Le site californien Destructoid s'est récemment interrogé sur les restrictions de noms à consonance religieuse dans Diablo III. Il est par exemple impossible de nommer son personnage Jésus, Allah ou Satan. Pas question non plus de l'appeler Musulman, Juif, Mormon ou Chrétien. Jusqu'ici, rien de bien scandaleux quand on sait à quel point l'évocation de la religion peut déchaîner les passions sur le Net comme dans la réalité.

Là où ça se complique, c'est que certaines religions et sectes semblent avoir échappé à la censure de manière totalement arbitraire. Ainsi, on peut sans problème appeler notre avatar Bouddhisme, Protestant (alors que Catholique est interdit) ou même Scientologie si ça nous chante. Par ailleurs si certains prénoms relativement communs tels que Christian sont bannis de Diablo III en raison de leur connotation religieuse, d'autres comme Mohammed ou Yehudi sont tout à fait autorisés. Notez enfin que Blizzard considère qu'un personnage nommé Athéist peut offenser la communauté des joueurs alors que Satanist passe comme une lettre à la poste. Va comprendre, Charles !

Jeuxvideo.com

Appel lecteurs : Nous recherchons des lecteurs capables de nous proposer des textes originaux (ou des vidéos) sur des jeux vidéo (présentations, critiques, fictions, etc.).