Ethno-préférence ludovirtuelle

16/09/2008 à 11h00

Vous ne rêvez pas : après les discothèques, le logement, et l'emploi, une étude paraît, basée sur du *testing* dans les mondes virtuels comme Second Life.

Les "chercheurs en psychologie sociale" ont sondé 416 avatars, à diverses heures de la journée. *"Vous téléporteriez-vous avec moi vers Duda Beach, pour me laisser prendre une image de vous ?"*, demande Mike 111, un être virtuel servant de témoin, dont la peau fut tantôt blanche, tantôt noire.

20 % des internautes acceptent la demande du destinateur, quand l'avatar a la peau blanche ; ils ne sont que 8 % quand il a la peau sombre.

Les conclusions sont bien entendu toujours les mêmes : la grande majorité des Blancs sont d'ignobles racistes, et *"montrent la même attitude, et les mêmes types de préjugés raciaux qu'ils montrent dans la vie réelle"*.

Source : Playtime

Merci à *Vertumne*